Restauracióncolectiva
El portal de referencia para los profesionales del sector

¿Podría convertirse Pokémon Go en un aliado para luchar contra la obesidad infantil?

Jueves, 20 de octubre 2016

Un estudio realizado por la web y plataforma educativa 'Corta por lo sano', en colaboración con diversos profesionales y docentes de centros educativos, observa un cambio significativo en la rutina de los niños en el horario de recreo a causa de Pokémon Go y en favor de una mayor actividad física. No sabemos de la 'validez científica' del estudio, pero ciertamente, el asunto tiene su lógica.

A comienzos del pasado verano, el doctor **Rafael Casas**, psiquiatra y director del estudio sobre la situación actual de la obesidad infantil en España del Instituto DKV de la Vida Saludable, avisaba en una entrevista de que la obesidad infantil había crecido durante el último año, arrojando la preocupante cifra de que uno de cada tres niños españoles sufre sobrepeso. Una problemática con un origen ligado a muchos factores, que van desde el descenso en relaciones sociales y actividades extraescolares deportivas a el incremento de alimentos azucarados en el mercado y de sedentarismo tanto en actividades educativas como de ocio en el hogar.

Y aunque este último año el incremento de casos de obesidad infantil en nuestro país ha sido notable, su crecimiento exponencial ha sido una triste realidad en los últimos veinte años, ligado a los cambios en los hábitos de consumo y en unos avances tecnológicos que exigen progresivamente menor trabajo físico.

Las buenas noticias es que si hace poco se publicaba un estudio sobre cómo Pokémon Go resultaba desaconsejado para niños con TDAH (trastorno de déficit de atención), al menos durante las jornadas lectivas; en el caso del problema de la obesidad infantil las estimaciones parecen ir en sentido contrario, ya que el uso regular del juego supone un incremento en la actividad física de niños y adultos con rutinas sedentarias. No es ninguna novedad, ya que las aplicaciones de realidad aumentada se han presentado en el pasado como una solución parcial pero eficaz frente al problema de exceso de sedentarismo en la población general. Y es, ahora, con el comienzo de un nuevo curso escolar cuando se puede empezar a medir el alcance real de los efectos de una sensación generacional como es Pokémon Go.

En un estudio realizado por la web y plataforma educativa www.cortaporlosano.com en colaboración con más de una veintena de profesionales dentro del personal laboral y docente de centros de educación primaria y secundarias de Sevilla, Zaragoza, Galapagar (Madrid), Valencia y Badajoz, se ha querido observar y analizar los cambios en la rutina de los niños en edad escolar durante el horario de recreo y, sobre todo, en el periodo designado a la hora de la comida en los comedores escolares.

Según el personal entrevistado, entre un 70% y 80% de los niños cuentan con un teléfono móvil que consultan, al menos, una vez durante dichos periodos. Lo más revelador del estudio es que más de un 90% de estos niños reconoce tener Pokémon Go instalada y usarla a diario. *"El cambio en la rutina de los escolares es significativo. Si el año pasado podíamos verlos reposando tras la comida, inmersos en las pequeñas pantallas de sus móviles, ahora muchos incluso comen inquietos, deseando acabar pronto para salir a recorrer el área de recreo a ver si encuentran algún Pokémon. No es extraño incluso verlos correr de una punta a otra cuando alguien detecta un pokémon especial"*, según relata una profesora de primaria, de un colegio público de El Aljarafe (Sevilla), entrevistada para el estudio.

Estos datos coinciden con los últimos informes del USDA en EEUU que señalan como esta app está bajando la tasa de sobrepeso infantil por primera vez, superando los resultados obtenidos tras las medidas de ayuda a la venta y consumo de frutas y vegetales y al incremento de actividades en centros educativos del programa *'Let's Move'* impulsado desde 2011 por **Michelle Obama**. La Universidad de Stanford ha llegado a publicar un estudio en el que estima que los niños que juegan a Pokémon Go podrían ver como su vida se incrementa en una media de 41 días más. Mientras que en ciertos países del Golfo Pérsico están estudiando la posibilidade prescribir médicamente la aplicación en casos de pequeños afectados por obesidad infantil.

Fuente: www.cortaporlosano.com

Notícias Relacionadas

- La educación nutricional en el 'cole' influye directamente en el cambio de hábitos

- Los D-N advierten que el azúcar ha invadido desayunos y meriendas de los niños
- La Cátedra Ordesa promueve el primer Libro blanco de la nutrición infantil
- Guía actualizada con recomendaciones para la alimentación de niños entre 0 y 3 años